**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 3 Hito 1"

Hito: 1

Fecha entrega: 23-12-2016

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

El propósito de esta iteración ha sido, concluir los entregables retrasados. Además, de contabilizar que tareas críticas se encuentran atrasadas y reestructurar las tareas para el siguiente hito.

Se han realizado tareas, como la optimización de código de entregables anteriormente terminados, ya que, tras realizar test a estos entregables hemos detectado fallos.

Además, hemos concluido tareas de PD, destinadas a este hito.

# Conclusiones

Debido a problemas de aprendizaje de diversos entregables, se han retrasado la entrega dejando varios entregables. Además, el paso a estructura de componentes se está alargando mucho en el tiempo, ya que, un integrante del grupo está transformando los entregables basados en objetos a componentes.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [V2]Control del player por motor de físicas 2D, Dynamic o kinematic | 100% | 50/65 | Optimización de código, |
| [V2] Mecanicas de acción | 70% | 40/30 | Faltan mejoras. |
| [V1]Sistema de toma de decisiones con Behaviour Trees | 80% | 35/80 | Trabajo supervisado por Fran Gallego, dando su conformodiad. Falta completar |
| [V1]Maquina de estados | 5% | 50/10 | Fallo de comunicación entre componentes, causando el retraso de esta tarea. |
| [PD]I2. Cartel juego/proyecto. | 100% | 25/25 |  |
| [PM]Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre/Documento del project | 100% | 35/ 35 |  |
| [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project./ Documento del Project | 100% | 80 / 80 | En esta iteración |